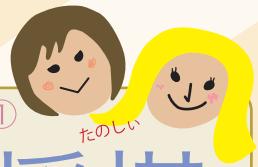


## コマあそびシリーズ①



# まわり将棋

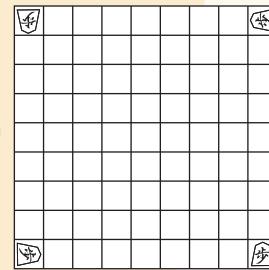
(対戦人数2~4人)

「金将」をサイコロ代わりに将棋盤の外側のマス目をグルグル回る定番ゲーム！

まず…



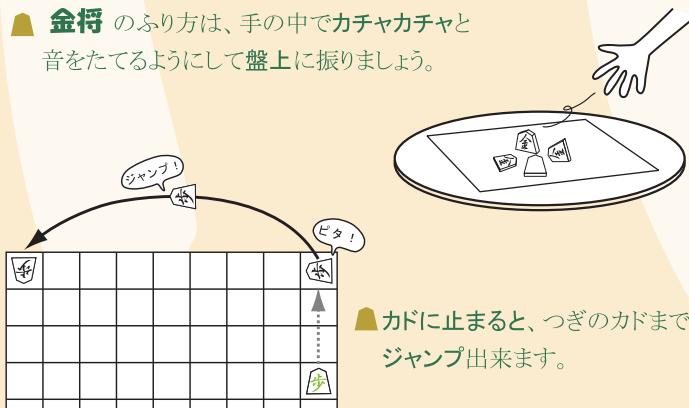
じゃんけんで **金将** をふる順番をきめます。



じゃんけんで決めた順番に **金将** をふり、出た目の数だけコマは左まわり(時計と逆)に進んでいきます。**金将** をふる順番も左まわりです。

## 対戦方法

**金将** のふり方は、手の中でカチャカチャと音をたてるようにして盤上に振りましょう。



カドに止まると、つぎのカドまでジャンプ出来ます。

一周して、自分の陣地をとるか止まれば一つ位が上がります。



## 勝敗のつき方

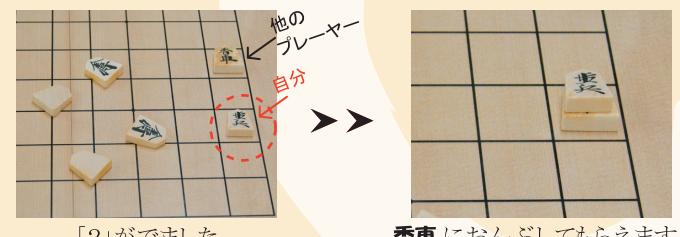
▲ **玉将** になって一番先に一周して陣地に止まるか過ぎれば勝ちです。また **玉将** のときに「逆立ち」(右写真参照)がでたらゲームセット。一番です！他のプレーヤーは位の上の順で順位を決めます。もし同じ位なら、陣地から数多く進んでいる方が上位です。それも同じなら同じ順位になります。

## 一発逆転！

▲ 誰かが **玉将** になると、もうだめかとあきらめの気持ちになるかもしれません、一発逆転の道があります。狙うは「逆立ち」です。(右写真参照)三階級位が上がりますから、**角行** とか **飛車** だったらこの一発で勝ちになります。もし、**桂馬** とか **香車** とか位が低くても、「逆立ち」が2枚でればこれこそ大逆転です。

## おんぶ

▲ 他のプレーヤーと同じマス目に止まったときに、そのプレーヤーの駒の位が自分の駒より上の位なら「おんぶ」してもらう事が出来ます。でも、同じ位や下の位だと「おんぶ」してもらえません。



▲ 右の写真のような場合、どちらに「おんぶ」するか決めなければなりません。



う～ん？これは「運命の分れ道！」

1回だけのった駒と一緒に動くことが出来ます。「逆立ち」がでれば同じように出世できます。反対に「重なり」(右写真参照)なら、そのままの場所。「あー、違うコマにのっていれば…」とおもうこともしばしばあることでしょう。人生山あり谷あり。これがまわり将棋の面白いところです。

## 「金将」の考え方

(金将と書かれた方が表面)

**金将**を4枚、サイコロのようにふった時のコマの状態によって移動の数が決まります。



2つ以上「逆立ち」したら勝ち！です。

## 重なり・飛び出し

その場所に止まつたまま。つぎの人の順番になります。

重なり=ファール



重なり=ファール



寄りかかりも「重なり」とみなします。

飛び出し=アウト



セーフ



これは「セーフ」地面につかなければOK