

コマあそびシリーズ②

はさみ将棋

(対戦人数2人)

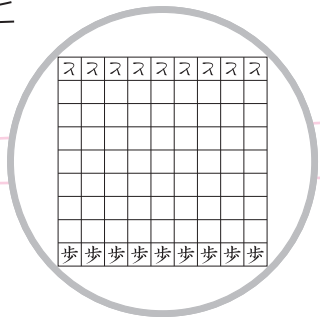
9コマ vs 9コマでの戦い。2枚のコマで敵をはさみ、つかまえては消していき、最終的に敵をやっつけたら勝ち。単純だけど奥が深い！！

まず・・・

▲ 順番はじゃんけんで決めよう！



こんなふう
にコマを準備してね！



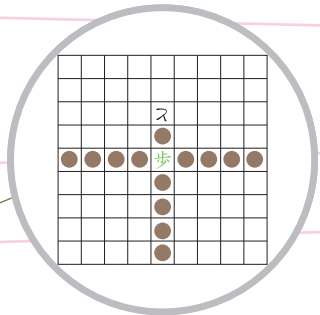
対戦方法

① コマを動かす

▲ **歩兵** と **と** の動きは、本将棋の **飛車** と同じで十字(タテかヨコ)です。敵や自分のコマさえなければどれだけでも移動できます。

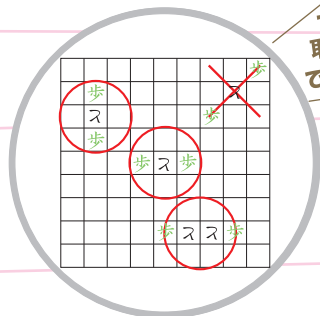
たとえば **歩兵** だったら ●印の所に動くことができる！

コマを飛び越えることはできないよ！



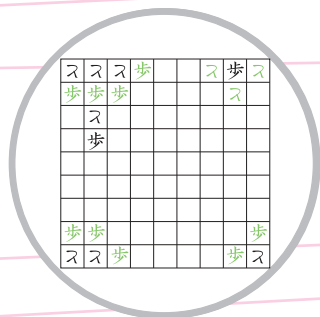
② 敵のコマを取る

▲ タテかヨコで敵のコマをはさめば取ることができます。はさんで取るコマの枚数に制限はありません。下の図は **歩兵** で **と** をはさんでいます。どちらも **と** を取ることができます。一番下は、2枚とれる形です。



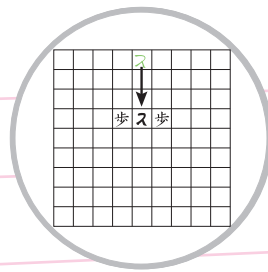
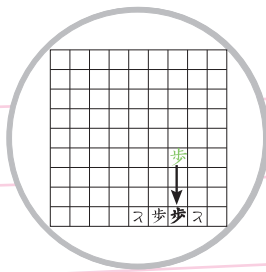
十文字に
取ることは
できないよ！

▲ このように敵を動けないようにして取ることもできます。



取れない形

自分から動いてはさまれた形は取られません。



コッチに
気がいってると、
知らぬ間にアッチでやられ
アッチを注意してれば
コッチでやられる！！
ひやひや☆ドキドキ
気が抜けない ゲームだよ！



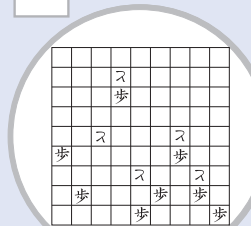
勝利のつき方

▲ 3枚差がつくか、相手を残り4枚にしたら勝敗が決まります。

3枚差がついた場合

3枚差をつけた方が勝ち！

歩



と
と
と

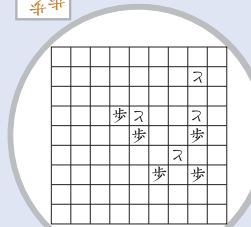
守りかた
縛り値！

と は4枚、
歩 は1枚
取られて3枚差が
ついたけど、
すぐに歩を
取り返して
2枚差にできたら
ゲームは続くよ！

残り4枚にした場合

先に5枚とった方が勝ち！

歩
歩
歩



と
と
と

先に
5枚とれた！
勝った～！